

ATARI

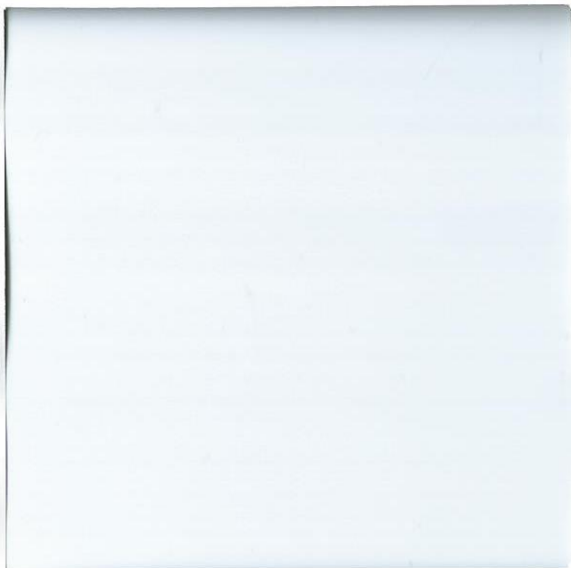


LES DRAPEAUX D'EUROPE

Gary A. Dacus

Un produit de la gamme APX
(ATARI Program Exchange)
© 1982 Gary A. Dacus

ATARINSIDE



LES DRAPEAUX D'EUROPE

Gary A. Dacus

Un produit de la gamme APX
(ATARI Program Exchange)
© 1982 Gary A. Dacus

Copyright et copie :

A l'achat de ce programme pour ordinateur et de sa documentation associée (le logiciel), vous obtenez le droit d'utiliser ce logiciel pour votre usage personnel seulement sans en effectuer de copies. Ce logiciel est déposé. Il vous est interdit de le reproduire, le traduire ou le dupliquer sans l'autorisation écrite d'ATARI Inc.

ATARI INSIDE

GARANTIE

Conformément à la loi, la présente vente est soumise à la garantie légale des défauts et vices cachés.

Nous garantissons, pendant 30 jours après la date d'achat, que le support sur lequel ce programme ATARI® est enregistré, ne comporte aucun défaut.

Si toutefois, il se trouvait que ce programme ne puisse se charger normalement, et que la disquette, la cassette ou la cartouche ci-incluses en soit la cause, veuillez le rapporter à votre revendeur avec une preuve d'achat datée, afin qu'il puisse appliquer la garantie qui se borne strictement à l'échange de ce programme par un autre identique, dans les meilleurs délais.

Cette garantie ne s'applique plus dès lors que le support montre des signes évidents et anormaux d'usure, de contraintes mécaniques (pliures, déformations dues à la chaleur, froissage de la bande, tentative de démontage ou d'ouverture du support, etc.) ou de mauvaise utilisation ou détérioration (renversement d'un liquide sur le support, empreinte de doigts sur les parties magnétiques, altération électromagnétique, etc.). La garantie est aussi exclue si ce produit n'est pas d'origine ATARI ou s'il a été modifié par quiconque autre que par les techniciens ou ingénieurs d'ATARI.

L'acheteur est tenu, dès son acquisition, de mettre à l'épreuve le logiciel de ce programme ATARI, de vérifier la véracité de ses résultats et de signaler sur le champ toute anomalie éventuelle à son vendeur afin que celui-ci puisse en faire vérifier l'exactitude par ATARI en le retournant pour son remplacement, dans les meilleurs délais.

MARQUES DEPOSEES D'ATARI

Les Marques et noms suivants sont des marques déposées d'ATARI, INC.

ATARI (R)	
ATARI 600XLtm	Ordinateur-Maison
ATARI 800XLtm	Ordinateur-Maison
ATARI 1010tm	Magnétocassette
ATARI 1050tm	Unité de disquette
ATARI 1020tm	Imprimante graphique 4 couleurs/40 colonnes
ATARI 1027tm	Imprimante 80 colonnes
ATARI 1064tm	Extension mémoire à 64 ko MEV pour 600XL
ATARI 1060tm	Module CP/M

ATARI 400tm	Ordinateur-Maison
ATARI 800tm	Ordinateur-Maison
ATARI 410tm	Magnétocassette
ATARI 810tm	Unité de disquette
ATARI 822tm	Imprimante thermique
ATARI 850tm	Module d'interface

Distribué par

The ATARI Program Exchange
P.O. Box 427
155 Moffett Park Drive, B-1
Sunnyvale, CALIFORNIA 94086

Pour obtenir un catalogue de tous les produits APX, contactez votre revendeur ou le représentant d'ATARI dans votre pays.

ATARI INSIDE

1

I. PRESENTATION

LES DRAPEAUX D'EUROPE est un programme très coloré qui aidera les enfants et les adultes à devenir des experts dans la reconnaissance des drapeaux européens. Les joueurs ont deux possibilités pour répondre : les débutants peuvent commencer par essayer de trouver la bonne réponse dans un éventail de réponses possibles, les plus confirmés devront directement entrer le nom du pays.

Ce programme se divise en deux séries de questions. Il vous aide en vous donnant la capitale si vous vous êtes trompé. Si vous avez répondu correctement le programme vous salue avec l'hymne national du pays. Les professeurs et instituteurs pourront donc se servir de ce programme pour apprendre à leurs élèves à écrire correctement le nom des pays.

II. ACCESSOIRES INDISPENSABLES

40 K° de RAM
La cartouche ATARI BASIC pour les ordinateurs ATARI 800 seulement
L'unité de disquette ATARI 1050 ou ATARI 810

III. ACCESSOIRES OPTIONNELS

Une commande à levier ATARI

Si vous désirez contacter l'auteur de ce programme, vous devez écrire au :

1990 S.W. 92 Ave.
Miami, FL, 33157
U.S.A.

I. POUR CHARGER LE PROGRAMME EN MEMOIRE CENTRALE

1. Si vous possédez un ATARI 800, mettre la cartouche ATARI BASIC dans la fente gauche de l'ordinateur.
2. Vérifiez que votre ordinateur est éteint.
3. Allumez votre unité de disquette.
4. Quand le voyant "BUSY" s'éteint, ouvrez la porte de votre unité de disquette, insérez la disquette de DRAPEAUX D'EUROPE avec l'étiquette sur votre droite (si vous utilisez plusieurs unités de disquette, mettez la dans le premier <D1>).
5. Allumez votre ordinateur et votre poste de télévision. Le programme se charge automatiquement en mémoire centrale.

II. PREMIERE APPARITION SUR L'ECRAN

La première apparition sur l'écran est :

LES DRAPEAUX D'EUROPE
copyright 1981 de GARY A. DACUS
Tous droits réservés

La reproduction de ce programme sans l'autorisation de son auteur est interdite.

Ensuite, le programme vous offre le choix entre les deux modes de réponses. Entrez A pour jouer avec des réponses multiples. Entrez B pour jouer avec les réponses au clavier. Appuyez ensuite sur RETURN pour valider votre réponse.

I. JEU AVEC DES REPNSES MULTIPLES

Le jeu commence, un drapeau apparait sur l'écran. Plusieurs noms de pays apparaissent sous le dessin. Pour choisir une réponse, il suffit que vous entriez la lettre correspondant à votre choix suivi de RETURN ou que vous utilisiez la commande à levier. Si vous avez trouvé la bonne réponse, le programme vous salue avec une partie de l'hymne national de ce pays.

Si vous vous êtes trompé, le programme affiche la capitale du pays pour vous aider et vous pouvez à nouveau essayer. Au bout de trois essais, le programme affiche la bonne réponse.

II. JEU AVEC LES REPNSES AU CLAVIER

Le jeu commence, un drapeau apparait sur l'écran. Sous le dessin, le programme affiche :

ENTREZ LE NOM DE CE PAYS

Entrez votre réponse (avec la bonne orthographe, les bons espacements) puis appuyez sur RETURN pour valider votre réponse. Si vous avez trouvé la bonne réponse, le programme vous salue avec une partie de l'hymne national de ce pays.

Si vous vous êtes trompé, le programme affiche la capitale du pays pour vous aider et vous pouvez à nouveau essayer. Au bout de trois essais, le programme affiche la bonne réponse.

III. FIN DE PROGRAMME ET SCORE

Votre score s'affiche constamment dans l'angle gauche au bas de l'écran. A la fin, le programme affiche :

MERCI D'AVOIR JOUE
VOUS AVEZ ... BONNES REPNSES
(12 possibles)

Appuyez sur RETURN pour continuer

Appuyez sur RETURN. Si vous venez de jouer avec la partie 1 de DRAPEAUX D'EUROPE, le programme affiche :

Voulez-vous jouer avec la 2ème partie ? O ou N
Entrez O (oui) ou N (non) suivi de RETURN

Vous pouvez interrompre le programme à tout instant en appuyant sur SYSTEM RESET. Pour redémarrer le programme, regardez alors des instructions de MISE EN ROUTE.

(ORTHOGRAPHE A UTILISER)

ALBANIE
ROYAUME UNI
AUSTRALIE
AUTRICHE
BELGIQUE
BRESIL
BULGARIE
CANADA
CHINE
DANEMARK
ESPAGNE
ETATS UNIS
FINLANDE
FRANCE
HAUTE VOLTA
IRLANDE
ISLANDE
ITALIE
INDE
GRECE
HONGRIE
NORVEGE
POLOGNE
PORTUGAL
PEROU
PAYS BAS
ROUMANIE
SUEDE
SUISSE
TCHECOSLOVAQU.
U.R.S.S (Union des Républiques Socialistes Soviétiques)
R.D.A (République Démocratique Allemande)
R.F.A (République Fédérale Allemande)
YUGOSLAVIE
ZAMBIE

Notes : Tous ces pays ne sont pas européens mais ils font partie des réponses possibles dans la version "choix multiples".

"TCHECOSLOVAQU." est l'abréviation de TCHECOSLOVAQUIE.

PRECAUTIONS D'EMPLOI

Le logiciel que vous venez d'acquérir, se présente sous l'une des trois formes suivantes : cartouche, cassette ou disquette.

Si le programme est en cartouche, ne l'exposez pas à une chaleur excessive ni à une atmosphère corrosive ou des conditions atmosphériques extrêmes qui pourraient endommager les contacts.

Si le programme est en cassette ou en disquette, respectez bien les conseils ci-après :

- Ne l'exposez pas à la chaleur : évitez de poser une disquette sur l'ordinateur ou sur l'unité de disquette.
- Ne touchez jamais avec les doigts la bande magnétique elle-même ou la disquette magnétique
- Ne fumez pas ! En effet, les poussières très fines composant la fumée se déposent sur les parties magnétiques et il s'ensuit une usure prématurée du support.
- Veillez à tenir ces supports suffisamment éloignés de tout champ magnétique. Ne posez pas de disquette sur votre téléviseur ou à proximité de l'écran.
- N'éteignez jamais votre unité de disquette alors que la lampe « BUSY » est allumée. Vous risquez de magnétiser les têtes.
- Toute opération d'allumage ou d'extinction de l'unité de disquette doit se faire sans disquette à l'intérieur.
- N'écrivez jamais directement sur la disquette.
- N'utilisez jamais d'épingle ou de trombone sur une disquette.
- Stockez de préférence vos disquettes et vos cassettes à la verticale.
- Evitez toute contrainte mécanique sur ces supports ; ne posez pas de livre par-dessus, ne les faites pas tomber par terre, etc.
- Ne faites pas d'encoche, de perforation ou de découpe dans la pochette de la disquette.

En pratique, il est facile de respecter toutes ces conditions, mais n'oubliez pas que 98 % des défauts constatés proviennent en fait d'une mauvaise manipulation.

ATARINSIDE



A Warner Communications Company



ATARI INSIDE